

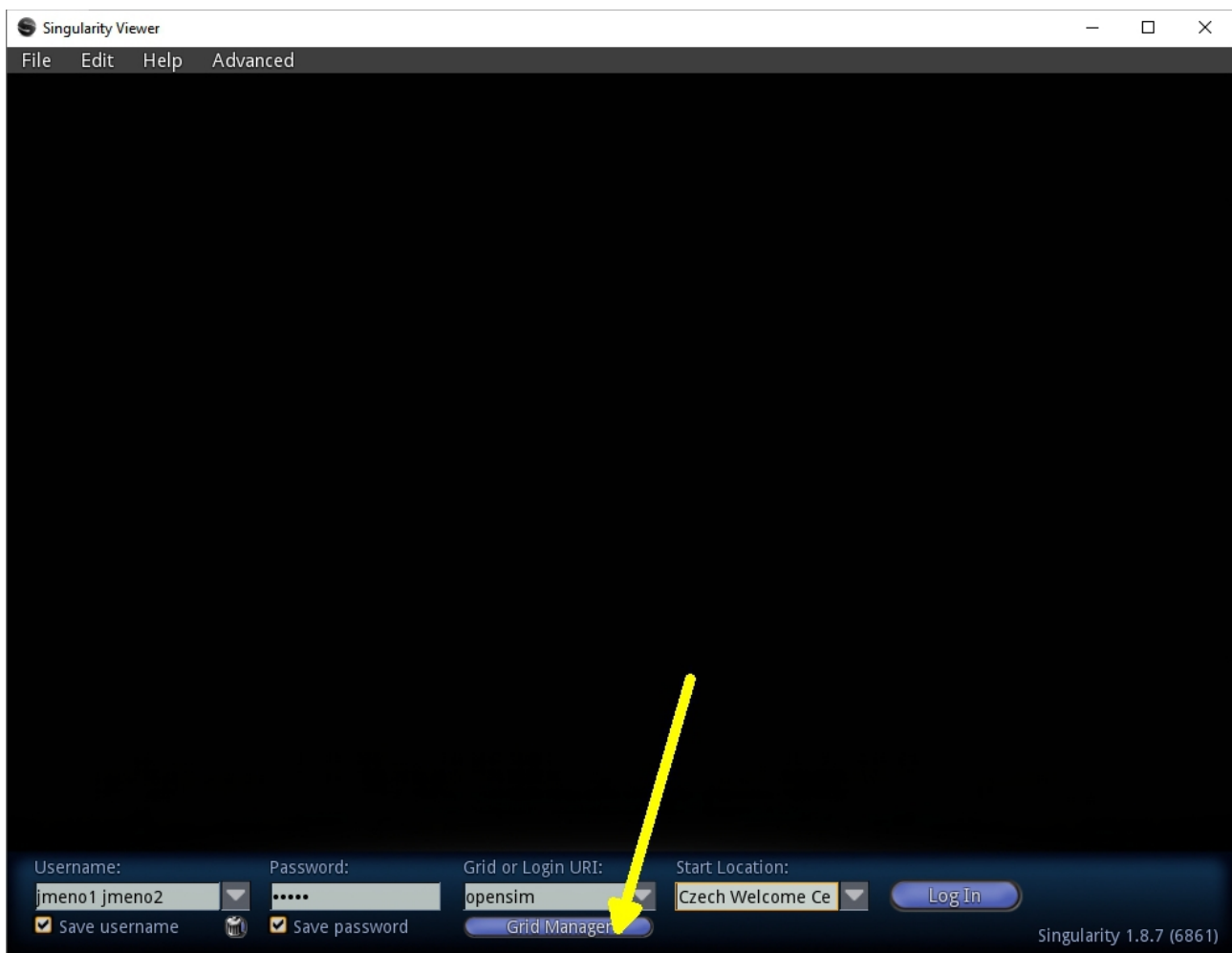
Návod na připojení se do virtuálního světa **OPENSIM.CZ** do uvítacího regionu **Czech Welcome Centre** a instalace, nastavení prohlížeče Singularity

Registrace na serveru <http://opensim.cz:9000>

1. Zapište/uložte si přihlašovací jméno1, jméno2 a heslo které jste zvolili při registraci.
2. Stáhněte si program Singularity na stránce <http://www.singularityviewer.org/downloads>
3. Spusťte instalaci a po té spusťte program Singularity
(počkejte až se zobrazí přihlašovací obrazovka)

Konfigurace a přihlášení :

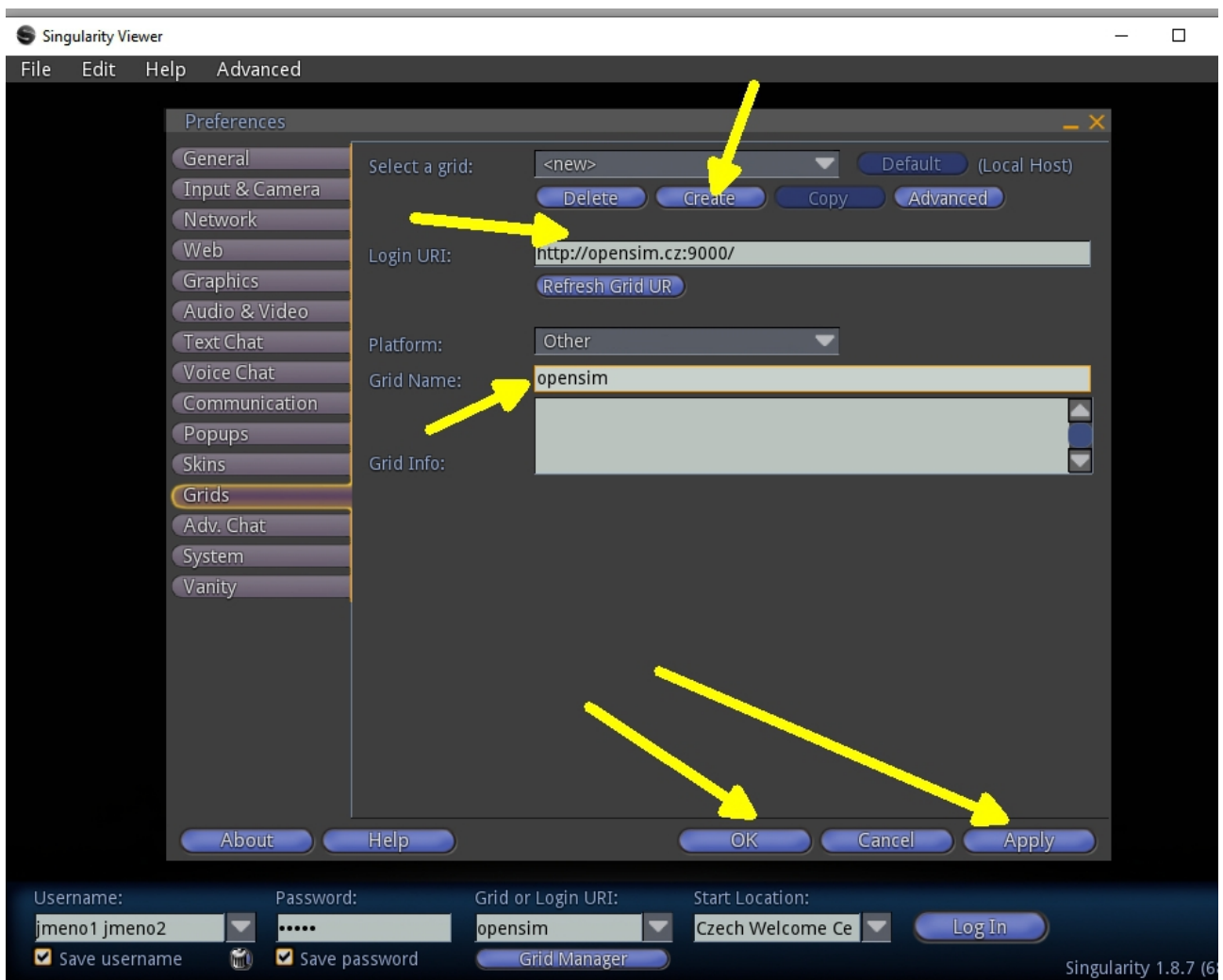
Takto vypadá přihlašovací obrazovka Singularity po spuštění...



Dole klikněte na Grid Manager pro přidání nového Gridu (nastavuje se jen poprvé po instalaci)

Nastavení Gridu v Grid Manageru:

1. Kliknout na **Create**
2. Login URI: <http://opensim.cz:9000/> (poslední lomítko musí být)
3. Platform **OpenSim**
4. Grid name: zvolte si svůj náze Gridu / Například **opensim**
5. Nejdřív **Apply** a pak **OK**

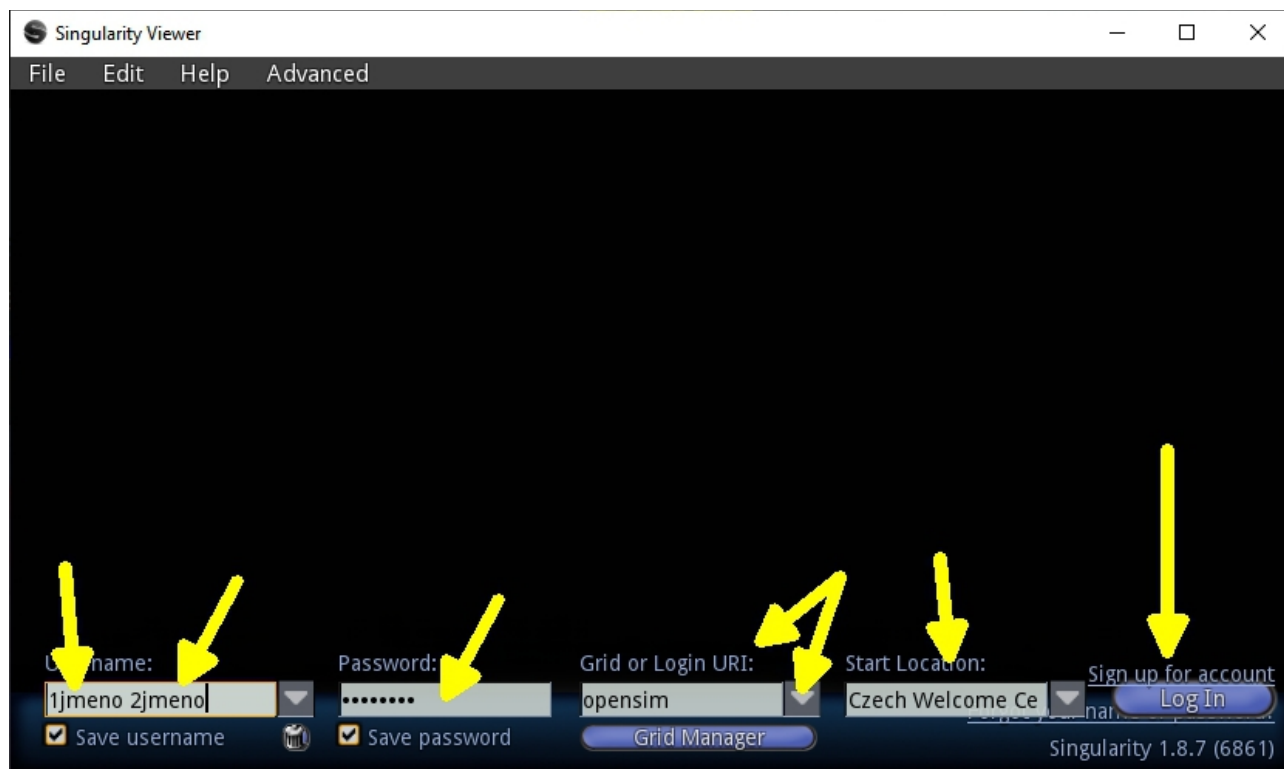


Přihlášení do regionu Czech Welcome Centre:

Dole zadejte:

1. Username: **první a druhé jméno oddělené mezerou**, které jste zvolili při registraci
2. Password: **heslo**, které jste zvolili při registraci
3. Grid or Login Uri: název gridu můžete vybrat (co jste zadali jako název Gridu např. **opensim**)
4. Start Location: **Czech Welcome Centre**

Login a počkat až se Váš Avatar připojí. Poprvé to bude chtít potvrdit OK



Pohyb:

Šipkama nahoru a dolů se pohybujete, Šipkama vlevo a vpravo se rozhlížíte a měníte směr.
Ctrl+R běhání,

Létání:

Klávesa F lítání E nahoru, C dolu

Šipkama do předu a do zadu a měnění směru levo a vpravo když Avatar stojí tak vlevo a vpravo se rozhlíží

Znovu F ukončí lítání (pozor, když jste ve vzduchu můžete spadnout, ale nic se vám nestane)

Kamera:

Najed'te myši na Avatara. Stiskněte levé tlačítko myši a držte ho pohybujte myši a tím se rohlížíte.

Zoomovat můžete kolečkem myši.

Pokročilejší prohlížení okolí je pomocí tlačítka Levé Alt + držet levé tlačítko myši a jejím pohybováním.

Menu:

Je nahoře, dole a po kliknutí na pravé tlačítko myši

Pravé tlačítko myši se zobrazí menu u předmětu nebo avatara

Po kliknutí na avatara pravým tlačítkem a volbou Appearance volíte vlastnosti Avatara.